

# Hackat'Orga By Hackat'Innov

# Sommaire

01

## A propos

Cahier des charges,  
rappel du contexte

02

## User Stories

Présentation,  
priorités

03

## Notre Application

Fonctionnalités,  
technologies utilisées

04

## Organisation

Outils, répartition  
des tâches, ...

05

## Bilan

Débrief, Schéma  
étoiles

# 1 - A propos

Cahier des charges, rappel du contexte

# Contexte :

- Jeune-pousse (start-up)
- Simplifier la gestion des hackathons
- Différents langages utilisés
- Quatres projets a réalisé

## ***Etapes de l'organisation d'un hackathon***

Initialisation

Planification

Publication

Inscription

Choix des projets

Positionnement

Lancement

Clôture

Vote

Résultats

## ***Applications***

Hackat'Orga

Hackat'Web

Hackat'Manage

Hackat'Web

Hackat'Manage

Hackat'Web

Hackat'Vote

Hackat'Web

## ***Langages***

Java

HTML/PHP

Symfony

HTML/PHP

Symfony

HTML/PHP

Mobile

HTML/PHP

Java

Symfony

HTML/PHP

Symfony

HTML/PHP

Symfony

Mobile

Symfony

# But de l'application Hackat'Orga

## Creation d'un hackathon :

- Initialiser un hackathon
- Planifier un hackathon
- Gérer l'attribution des rôles qui vont permettre de gérer un hackathon
- • Permettre de créer et modifier les membres de chaque rôles.



# 2 - Users Stories

Description de celles-ci, Priorités, ...

Récit utilisateur	Priorité
En tant qu'organisateur, je peux créer un hackathon : choix du lieu, de la date, du thème, explicitation des objectifs, type d'inscription (nb places limitées, libre, approbation organisateur, code...)	5
En tant qu'organisateur, je peux modifier les informations d'un hackathon	4
En tant qu'organisateur, je peux composer une équipe d'experts métier de différents domaines	2
En tant qu'organisateur, je peux définir les animateurs du hackathon	3
En tant qu'organisateur, je peux composer le jury d'un hackathon	5
En tant qu'organisateur, je peux créer un nouveau membre du jury	4
En tant qu'organisateur, je peux modifier les infos d'un membre du jury	2



# 3 - Notre Application

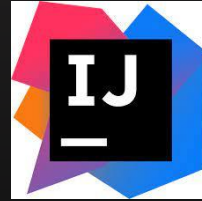
Fonctionnalités Développées, Technologies  
Utilisées

# Technologies Utilisées

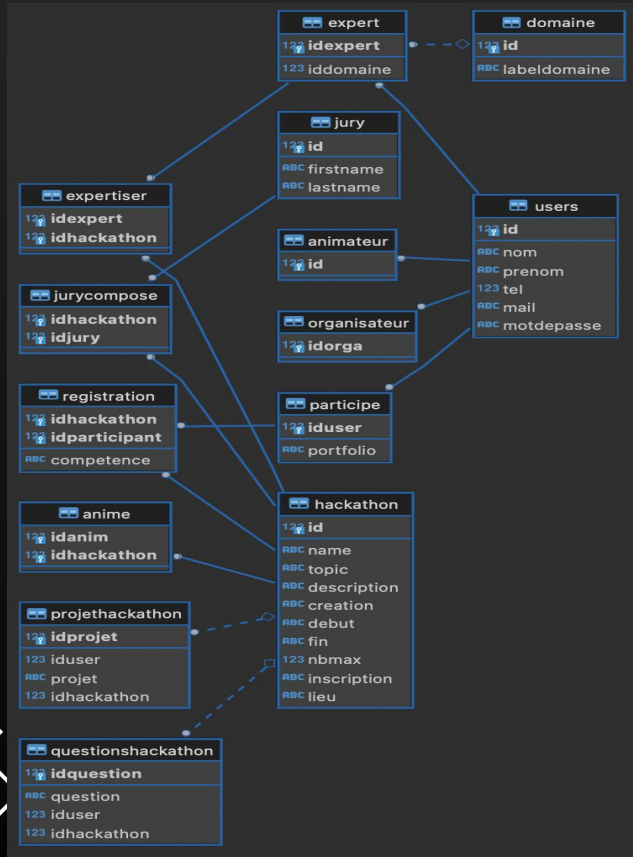
Langages :



Outils :



# Schéma de la BDD



Objectif : Adapter la BDD pour Hackat'Orga  
+ Hackat'Web.

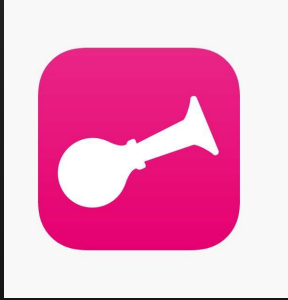
Récit utilisateur	Priorité	État
En tant qu'organisateur, je peux créer un hackathon : choix du lieu, de la date, du thème, explicitation des objectifs, type d'inscription (nb places limitées, libre, approbation organisateur, code...)	5	Fait
En tant qu'organisateur, je peux modifier les informations d'un hackathon	4	Fait
En tant qu'organisateur, je peux composer une équipe d'experts métier de différents domaines	2	Fait
En tant qu'organisateur, je peux définir les animateurs du hackathon	3	En cours
En tant qu'organisateur, je peux composer le jury d'un hackathon	5	En cours
En tant qu'organisateur, je peux créer un nouveau membre du jury	4	Fait
En tant qu'organisateur, je peux modifier les infos d'un membre du jury	2	Fait



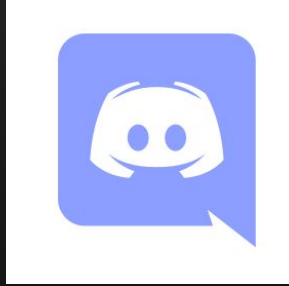
# 4 - Notre Organisation

Outils Utilisés, Répartition des tâches, Objectif  
visé

# Outils/Méthode utilisés



Klaxon



Discord



Framagit



Google Drive

Daily Scrum :

→ Ou nous en sommes

→ Ce que l'on pense faire

→ Nos problèmes rencontrés

# Objectif visé

- Réaliser une BDD propre en s'appuyant sur les derniers cours reçus (Héritage, Identifiant relatif, etc.)
- Satisfaire le client

# Répartition des tâches

Tableau Framagit



Les indicateurs pour la répartition ont été :

- La priorité des tâches
- La vitesse/capacité de chacun
- Les préférences de chacun

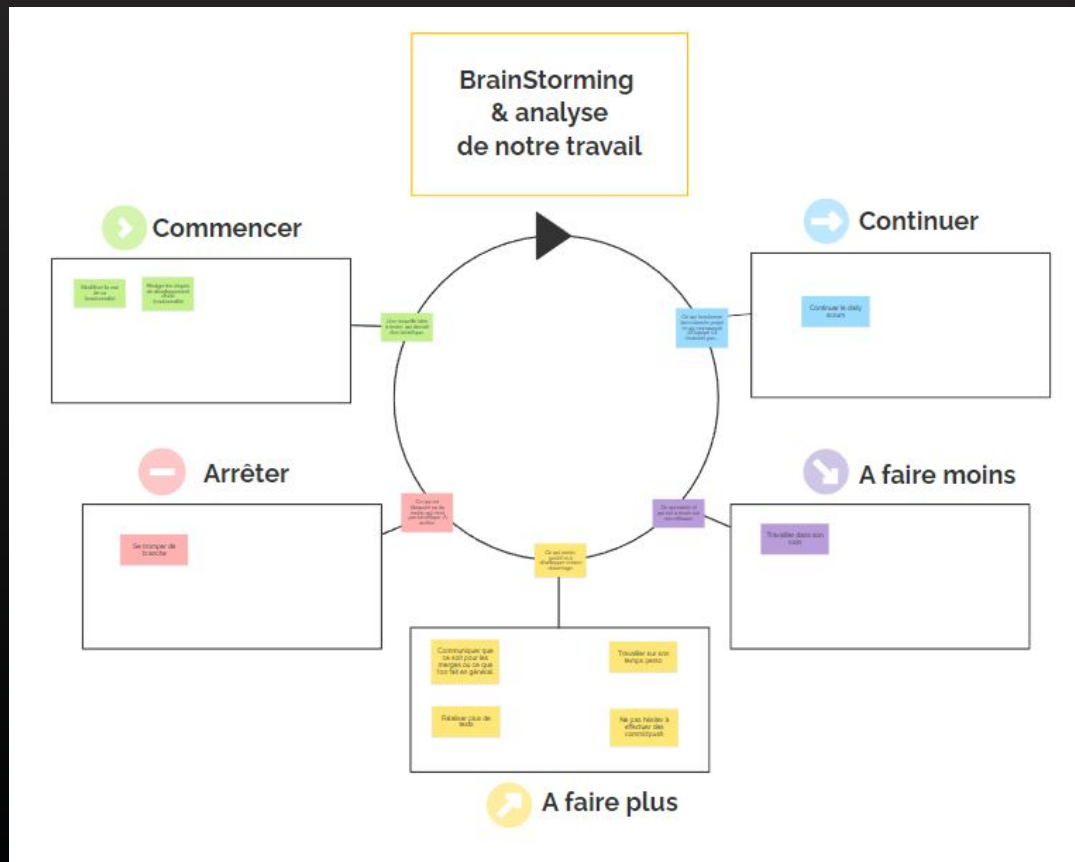




# 5 - Bilan

Débrief, Rétrospective

# Analyse de notre travail



# Piste d'évolution

- Terminer les différentes features non-achevées
- Donner un peu plus d'esthétisme à l'application
- Mettre à jour Hackat'Web