

Hackat'Orga

By

Hackat'Innov



Sommaire

01

A propos

Cahier des charges,
rappel du contexte

02

User Stories

Présentation,
priorités

03

Notre Application

Fonctionnalités,
technologies utilisées

04

Organisation

Outils, répartition
des tâches, ...

05

Bilan

Débrief, Schéma
étoiles

1 - A propos

Cahier des charges, rappel du contexte

Contexte :

- Jeune-pousse (start-up)
- Simplifier la gestion des hackathons
- Différents langages utilisés
- Quatres projets a réalisé

Etapes de l'organisation d'un hackathon

Initialisation

Planification

Publication

Inscription

Choix des projets

Positionnement

Lancement

Clôture

Vote

Résultats

Applications

Hackat'Orga

Hackat'Web

Hackat'Manage

Hackat'Web

Hackat'Manage

Hackat'Web

Hackat'Vote

Hackat'Web

Langages

Java

HTML/PHP

Symfony

HTML/PHP

Symfony

HTML/PHP

Mobile

HTML/PHP

Java

Symfony

HTML/PHP

Symfony

HTML/PHP

Symfony

Mobile

Symfony

But de l'application Hackat'Orga

Création d'un hackathon :

- Initialiser un hackathon
- Planifier un hackathon
- Gérer l'attribution des rôles qui vont permettre de gérer un hackathon
- Permettre de créer et modifier les membres de chaque rôles.

2 - Users Stories

Description de celles-ci, Priorités, ...

Récit utilisateur	Priorité
En tant qu'organisateur, je peux créer un hackathon : choix du lieu, de la date, du thème, explicitation des objectifs, type d'inscription (nb places limitées, libre, approbation organisateur, code...)	5
En tant qu'organisateur, je peux modifier les informations d'un hackathon	4
En tant qu'organisateur, je peux composer une équipe d'experts métier de différents domaines	2
En tant qu'organisateur, je peux définir les animateurs du hackathon	3
En tant qu'organisateur, je peux composer le jury d'un hackathon	5
En tant qu'organisateur, je peux créer un nouveau membre du jury	4
En tant qu'organisateur, je peux modifier les infos d'un membre du jury	2

3 - Notre Application

Fonctionnalités Développées, Technologies
Utilisées

Technologies Utilisées

Langages :



Outils :

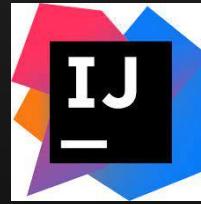
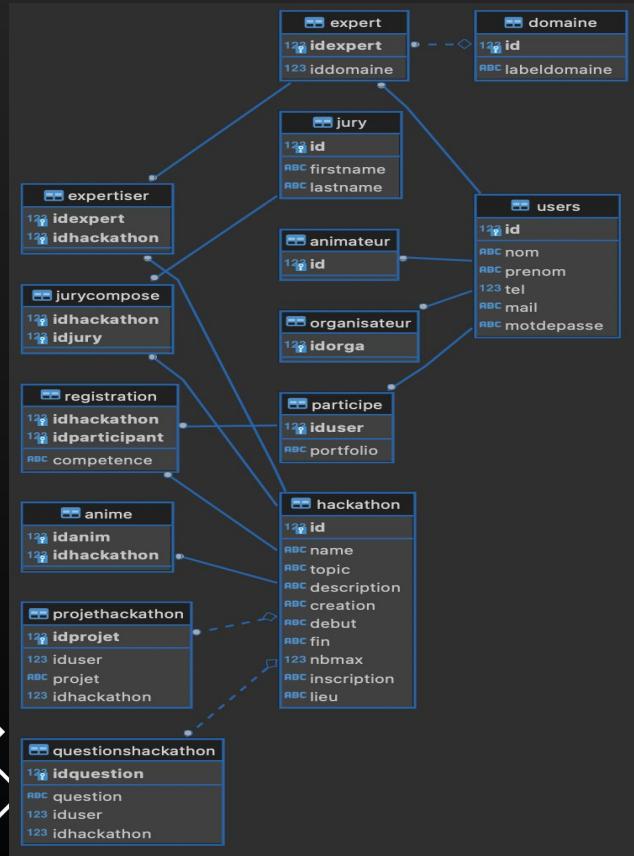


Schéma de la BDD



Objectif : Adapter la BDD pour Hackat'Orga
+ Hackat'Web.

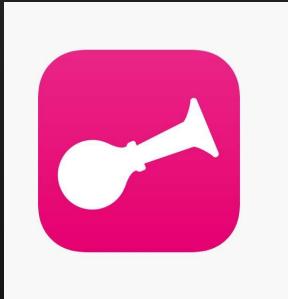
Récit utilisateur	Priorité	État
En tant qu'organisateur, je peux créer un hackathon : choix du lieu, de la date, du thème, explicitation des objectifs, type d'inscription (nb places limitées, libre, approbation organisateur, code...)	5	Fait
En tant qu'organisateur, je peux modifier les informations d'un hackathon	4	Fait
En tant qu'organisateur, je peux composer une équipe d'experts métier de différents domaines	2	Fait
En tant qu'organisateur, je peux définir les animateurs du hackathon	3	En cours
En tant qu'organisateur, je peux composer le jury d'un hackathon	5	En cours
En tant qu'organisateur, je peux créer un nouveau membre du jury	4	Fait
En tant qu'organisateur, je peux modifier les infos d'un membre du jury	2	Fait



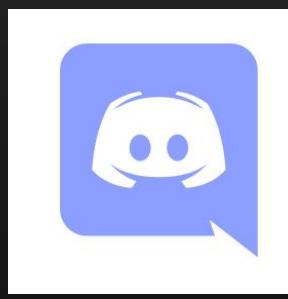
4 - Notre Organisation

Outils Utilisés, Répartition des tâches, Objectif
visé

Outils/Méthode utilisés



Klaxoon



Discord



Framagit



Google Drive

Daily Scrum :

→ Ou nous en sommes

→ Ce que l'on pense faire

→ Nos problèmes rencontrés

Objectif visé

- Réaliser une BDD propre en s'appuyant sur les derniers cours reçus (Héritage, Identifiant relatif, etc.)
- Satisfaire le client

Répartition des tâches

Tableau Framagit



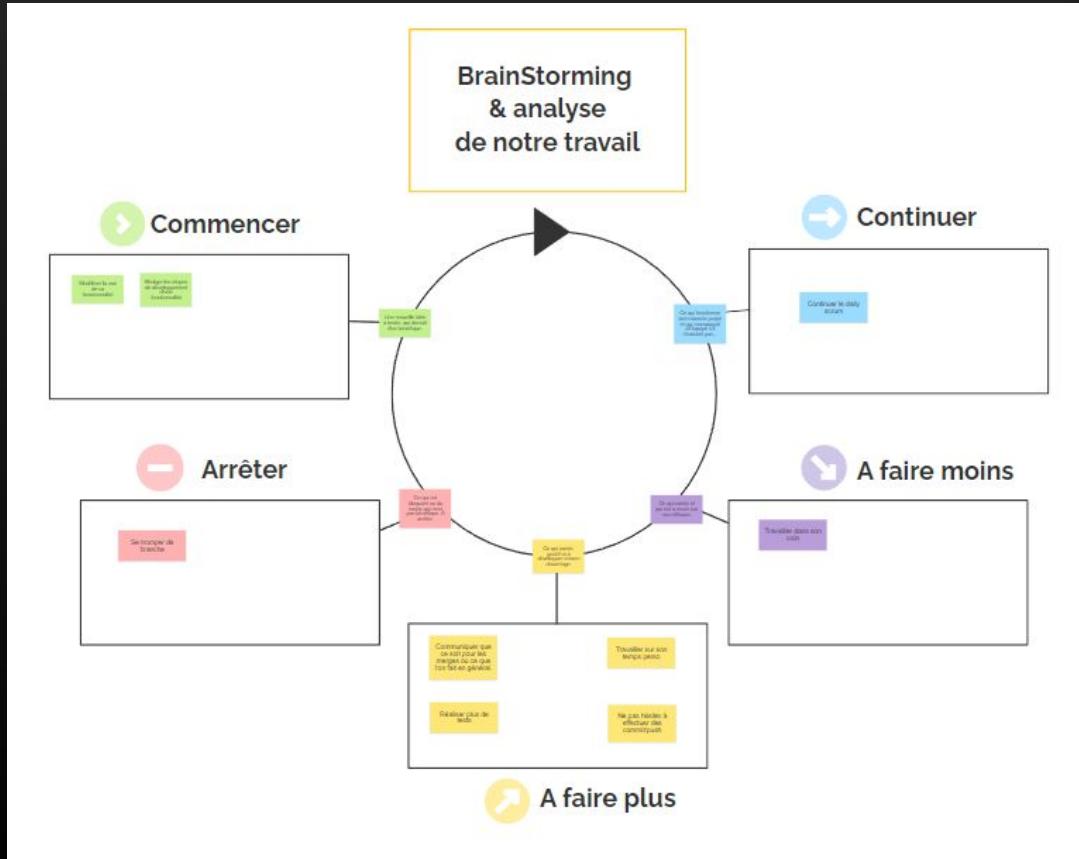
Les indicateurs pour la répartition ont été :

- La priorité des tâches
- La vitesse/capacité de chacun
- Les préférences de chacun

5 - Bilan

Débrief, Rétrospective

Analyse de notre travail



Piste d'évolution

- Terminer les différentes features non-achevées
- Donner un peu plus d'esthétisme à l'application
- Mettre à jour Hackat'Web